

COMPARATIVA REGLAMENTO DE PÁDEL FIP

Reglamento 2017 vs. Reglamento 2026

Todas las diferencias identificadas artículo por artículo

Resumen de cambios principales

El nuevo reglamento FIP 2026 (aprobado en Acapulco, noviembre 2025) introduce **cambios significativos** respecto al de 2017. Los más destacados son: la creación del sistema Star Point, la relajación del saque (un pie en vez de dos), la reducción de tiempos de peloteo, la ampliación del ancho mínimo de la zona de seguridad, la apertura del color de las pelotas, la formalización de la pérdida de punto por cordón roto o pala escapada, y un nuevo régimen disciplinario para técnicos.

A nivel formal, el documento se ha simplificado enormemente: se eliminan todos los «Casos» ilustrativos, las figuras y tablas técnicas (iluminación, pavimentos, etc.), remitiendo a Anexos de Homologación independientes.

Se han identificado un total de 41 diferencias entre ambos documentos.

Tabla comparativa detallada

SECCIÓN	REGLAMENTO 2017	REGLAMENTO 2026
Prólogo	El Comité de las Reglas del Pádel de la FIP observará continuamente el juego...	La dirección deportiva de la FIP observará continuamente el juego... (ya no se menciona un Comité específico de Reglas)
Dimensiones - Línea central de saque	La línea central de saque se prolongará 20 cm más allá de la línea de servicio.	La línea central de saque se prolongará un mínimo 20 cm más allá de la línea de servicio. (Añade «un mínimo»)
Red - Banda publicitaria	Podrá llevar una faja adicional con publicidad que no supere la anchura de 9,0 cm.	Podrá incorporarse una faja adicional destinada a publicidad, de cualquier color, siempre que no interfiera ni entorpezca el desarrollo del juego. En ningún caso la banda superior podrá exceder una anchura total de 11,0 cm.
Red - Pintura publicitaria	No se mencionaba.	Nuevo: Queda prohibida la adhesión de cualquier elemento sobre los hilos de la red. Se autoriza la aplicación de pintura con fines publicitarios, siempre que no afecte al juego.
Laterales - Variante 2	Variante 2: Zonas escalonadas de pared (3m×2m + 2m×2m) con malla hasta 4m en toda la longitud.	Variante 2 Cristal: Zonas de pared de 3m×4m sin escalón, con malla hasta 4m en los dos metros extremos. (Diseño simplificado sin escalón)
Laterales - Color paredes	Tonalidad preferencial verde, azul o pardo terrosa.	Tonalidad que no afecte o interfiera en el juego. (Eliminada la restricción de colores concretos)
Laterales - Malla metálica	Romboidal o cuadrada, pudiendo ser de simple torsión o electrosoldada. Diámetro hilo recomendado: 1,6 mm a 3 mm.	Romboidal y electrosoldada. Diámetro hilo recomendado: 2 mm a 3 mm. (Se elimina la opción de simple torsión como primera opción; sube mínimo recomendado)
Laterales - Normativa cristal	Norma EN 12150-1 (Unión Europea).	Véase el Anexo de Homologación de Pistas de la FIP. (Se remite a documento propio)
Suelo - Materiales	Hormigón poroso, cemento, madera, materiales sintéticos, césped artificial, o cualquier otro.	Cemento, madera, materiales sintéticos o césped artificial. (Eliminado hormigón poroso y la cláusula abierta)
Suelo - Color negro	El color del suelo negro puede ser aceptado solamente para instalaciones indoor.	Eliminada esta mención específica al negro.

Suelo - Requisitos técnicos	Tabla detallada con absorción impactos, fricción, bote vertical, relleno arena, etc. Norma UNE 41958.	Se remite al Anexo de Homologación de Pistas de la FIP. (Elimina tabla específica)
Accesos - Dimensiones máx. 1 acceso	Máximo 2,00 x 2,20 m.	Máximo 2,20 x 2,20 m. (Ancho máximo sube de 2,00 a 2,20 m)
Accesos - Dimensiones máx. 2 accesos	Máximo 1,00 x 2,20 m.	Máximo 1,10 x 2,20 m. (Ancho máximo sube de 1,00 a 1,10 m)
Zona de Seguridad	Espacio mínimo de dos metros de ancho.	Espacio mínimo de tres metros de ancho (recomendable 4 metros). (Aumenta el ancho mínimo de 2 a 3 m)
Iluminación	Tablas detalladas de niveles mínimos de iluminación (lux) para interior y exterior. Norma EN 12193.	Se remite al Anexo de Homologación de Pistas de la FIP. (Eliminadas las tablas de lux del cuerpo principal)
Pelota - Color	Color blanco o amarillo.	Color blanco, amarillo o cualquier otro color que ofrezca un contraste apropiado. (Apertura a nuevos colores)
Pelota - Altitud	A más de 500 m de altitud se permiten pelotas especiales.	A más de 1.000 m de altitud se permiten pelotas especiales. (Duplicado el umbral de altitud)
Pala - Agujeros periféricos	Los agujeros podrán tener otra forma o tamaño (sin límite específico de mm).	Los agujeros podrán tener otra forma y su tamaño no supere los 20 mm. (Límite explícito de 20 mm)
Pala - Homologación	No se mencionaba un anexo de homologación.	Nuevo: Véase el Anexo de Homologación de Palas emitido por la FIP.
Regla 1 - Star Point	No existía. Solo: ventaja clásica y punto de oro (sin ventaja).	Nuevo Método 2 «Star Point»: máximo 2 ventajas (iguales 1 → ventaja 1 → iguales 2 → ventaja 2 → iguales 3 → Star Point decisivo). Sistema híbrido entre ventaja clásica y punto de oro.
Regla 1 - Estructura métodos	Un solo sistema de puntuación estándar (con ventaja), más métodos alternativos (punto de oro, mini sets, super tie-break).	Tres métodos principales diferenciados: Método 1 (Con ventaja), Método 2 (Star Point), Método 3 (Punto de oro). Estructura más clara y formal.
Regla 2 - Peloteo de cortesía	5 minutos de peloteo obligatorio.	3 minutos de peloteo obligatorio. (Reducido 2 minutos)
Regla 2 - Alimentos/Líquidos	No se mencionaba restricción explícita.	Nuevo: No se podrá ingerir líquidos ni alimentos entre puntos. (Solo permitido en cambios de lado)
Regla 2 - Peloteo tras suspensión	De 5 a 20 min: 3 minutos peloteo. Más de 20 min: 5 minutos peloteo.	De 5 a 20 min: 1 minuto peloteo. Más de 20 min: 3 minutos peloteo. (Tiempos reducidos)
Regla 2 - Atención médica	Una vez por cada jugador (sin especificar «por condición»).	Una vez por jugador y por cada condición médica tratable. (Precisión añadida)
Regla 2 - Accidentes no deportivos	Máximo 15 minutos para atención.	Se mantienen los 15 minutos, pero se especifican ejemplos: desmayo, reacción alérgica, mareo, crisis respiratoria.
Regla 2 - Incidentes inusuales	No existía esta figura.	Nuevo (punto 17): El Juez de Silla puede conceder hasta 5 minutos de recuperación por circunstancias inusuales (caída involuntaria, pelotazo, etc.)
Regla 3 - Posición jugadores	Incluía Casos: jugador fuera durante saque (NO), jugar solo (SÍ).	Eliminados los Casos ilustrativos. Solo queda la regla principal. (Simplificación general del documento)
Regla 6 - Posición pies saque	Ambos pies detrás de la línea de saque.	Un pie detrás de la línea de saque. (Relajación de la norma: basta un pie)
Regla 6 - Bote de la pelota en saque	El servidor botará la pelota en el suelo dentro del recuadro de saque.	El servidor botará la pelota en el suelo dentro del recuadro correspondiente. La pelota no podrá sobrepasar la línea de servicio ni la línea imaginaria hasta el momento en que sea golpeada. (Precisión añadida)

Regla 6 - Andar/correr/saltar	Explícitamente: «Al sacar, el jugador no podrá andar, correr o saltar».	Eliminada esta mención explícita. (Cubierto implícitamente por la posición del pie)
Regla 10 - Objeto en campo contrario	No se mencionaba como let.	Nuevo (punto d): Si la pelota impacta un objeto en el suelo del campo contrario y se mueve pudiendo interferir o ser peligroso → let.
Regla 11 - Segunda interferencia involuntaria	No se regulaba. Solo: voluntaria = punto, involuntaria = let.	Nuevo: Ante una segunda interferencia involuntaria de la misma pareja, el Árbitro sancionará con pérdida de punto.
Regla 13 - Cordón roto / pala escapada	Si se rompe el cordón se podía continuar jugando (Caso 1 de la Pala: sí, excepto si se rompe el cordón o es peligrosa).	Nuevo (punto r): Si se rompe el cordón de seguridad o se escapa la pala → pérdida inmediata del punto en disputa. (Formalizado explícitamente)
Regla 14 - «Acuchillar» la pelota	Se mencionaba «si se acuchara o se empuja la pelota».	Eliminada la referencia a «acuchillar»; se simplifica: devolución correcta si no hay doble golpeo, mismo movimiento y no varía la salida natural.
Regla 17 - Pérdida/daño pelota	El Árbitro supervisará que la repuesta esté en mismas condiciones. Se exigen 2 pelotas mínimo para iniciar punto.	Nuevo (punto e): Protocolo detallado: no se continúa con solo 1 pelota; si se pierde dentro de los 2 primeros juegos tras cambio → pelota nueva; después → pelota usada de desgaste similar. El Juez de Silla entrega las pelotas de reemplazo.
Indumentaria	No se permitían camisetas de tirantes ni trajes de baño.	No se permiten trajes de baño. (Eliminada la prohibición de camisetas de tirantes → ahora permitidas)
Consejos e instrucciones	Solo en tiempos de descanso.	En tiempos de descanso. Nuevo: durante tiempos muertos por asistencia médica, interrupciones externas, suspensión o pausa para baño, el juez de silla determinará si se permite recibir instrucciones.
Penalizaciones - Demora juego	Solo se remitía a Regla 2.	Nueva tabla específica para infracciones de tiempo: 1ª) advertencia, 2ª) pérdida de 1er saque o punto, 3ª) pérdida de puntos sucesivos, reiteración grave → pérdida juegos o descalificación.
Penalizaciones - Técnicos	Las infracciones del técnico se acumulaban a las de los jugadores (misma tabla).	Nueva tabla separada para técnicos: 1ª infracción → advertencia, 2ª infracción → expulsión del partido. Las infracciones son acumulables solo en caso de ser por instrucciones.
Formato general	35 páginas. Incluía numerosos «Casos» ilustrativos con preguntas y decisiones para aclarar cada regla. Incluía gráficos y figuras.	25 páginas. Eliminados todos los «Casos» ilustrativos y las figuras/gráficos. Documento más compacto y directo. Nuevas revisiones: Rome 2021 y Acapulco 2025.